# Mit KOPEx<sup>®</sup> und KLEx<sup>®</sup> zur kreativen Problemlösekompetenz



#### **Kurt Haim**

PLUS LUCIS 66. Fortbildungswoche

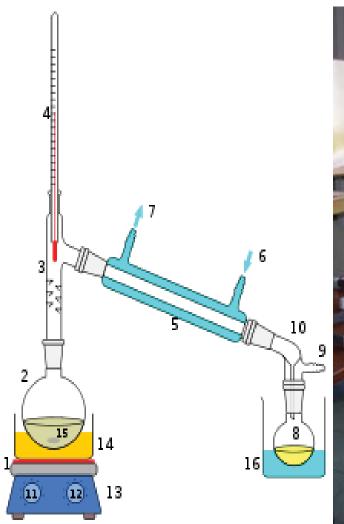
01.03.2012



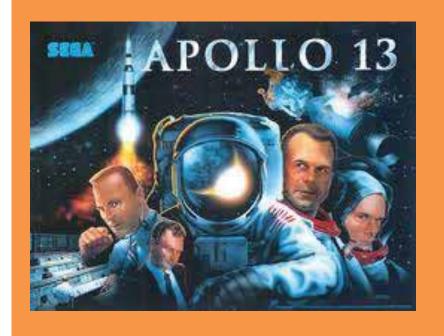






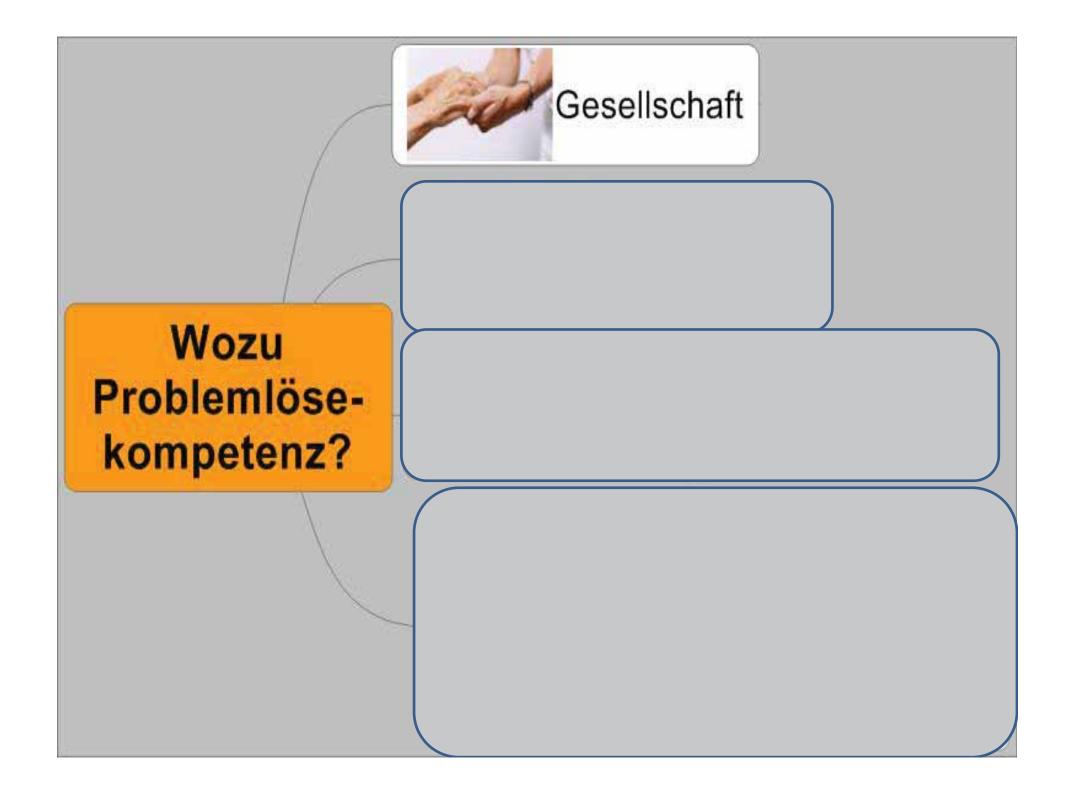






Houston,
wir haben
ein Problem

# Förderung der Problemlösekompetenz



# Problemlösekompetenz erfordert

# KREATIVES DENKEN & HANDELN

# Formen der Kreativität

Ästhetische Kreativität



Selbstzweck



Selbstverwirklichung

Problemlösende Kreativität



Mittel zum Zweck



Innovationen

# Kreativität

## Kombination unterschiedlicher Wissensgebiete zu neuen Mustern

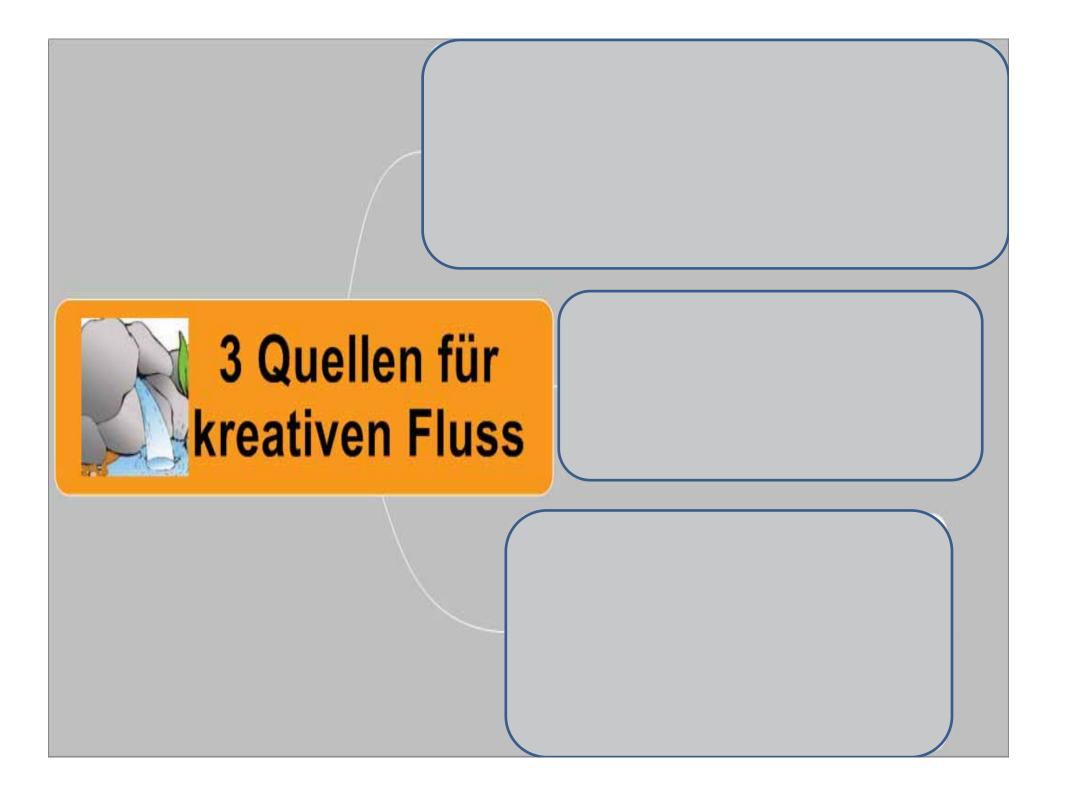


Flüssiges Denken



Assoziationsfreude





### Kann kreatives Potential gefördert werden?









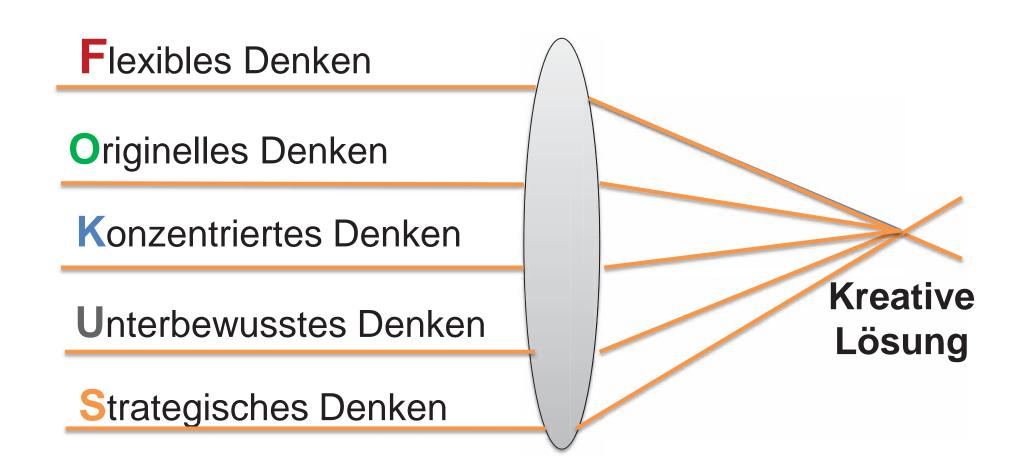




Vermittlung von Fachwissen & -können



# Divergente Denkstrategien durch FOKUSkreativ©



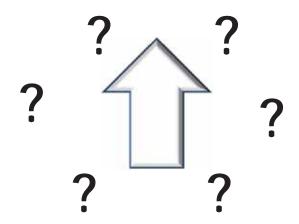
## **KOPEx** ©

KOmpetenz durch Problemlösungsorientiertes Experimentieren

**KLEx** ©

Kreatives Lösungsorientiertes Experimentieren

#### Kompetenz



**Experiment** 

Kompetenzen sind die erlernbaren Fähigkeiten und Fertigkeiten, um bestimmte Probleme zu lösen, und die Bedeutung der Lösungen für Mensch und Natur zu erkennen.

(F.E. Weinert, 2001)

Kompetenzen müssen durch Handeln unter Beweis gestellt werden.

(J. Leisen, 2011)

# Kompetenz



#### Problemstellung

Wie koppelt man ein Experiment an eine relevante Problemstellung?



#### Fähigkeiten & Fertigkeiten

Welche können / sollen trainiert werden?



**Experiment** 

Handlungs- kompetenz	Fähigkeiten & Fertigkeiten (Grundkompetenzen)
"Beobachten & Erfassen"	<ul> <li>Ein Phänomen</li> <li>erfassen</li> <li>wissenschaftlich beschreiben</li> <li>wissenschaftlichen Konzepten zuordnen</li> </ul>
"Untersuchen & Bearbeiten"	<ul> <li>- Untersuchungsfragen stellen</li> <li>- Informationen recherchieren</li> <li>- Hypothesen aufzustellen</li> <li>- Experimente planen</li> <li>- Stoffe herstellen</li> <li>- Stoffe/Vorgänge untersuchen, analysieren</li> <li>- Experimente beschreiben /protokollieren</li> <li>- Ergebnisse interpretieren.</li> </ul>
"Bewerten & Anwenden"	- Bewertung und Präsentation von Ergebnissen





#### **Problemstellung**

gedanklich / experimentell



Vermittlung von Grundkompetenzen



#### Basisexperiment

real / virtuell Lehrer- od. Schülerexperiment

#### **DEFINITION EINES PROBLEMS**



Fragestellung

Festigt Problemlösekompetenz

Auf unbekannte Situationen "Problemstellung"

Überwindung von Hindernissen



Festigt Grundkompetenzen

Auf bekannte Situationen "Aufgabenstellung"



**Problemstellung** gedanklich experimentell



Grundkompetenzen



Basisexperiment Lehrer od. Schüler



pH-Wert Messung an HNO<sub>3</sub> Erkläre das Messprinzip!

**Festigt** Grundkompetenzen 1





Fragestellung auf bekannte Situation

Fachwissen:  $pH = - log (H_3O^+)$ 

Exp. Fertigkeiten: / pH-Meter

Protokollführung ...



pH-Wert Messung an HCI





Problemstellung gedanklich experimentell



Grundkompetenzen



Basisexperiment
Lehrer od. Schüler

Weihnachtsgedicht auf chemisch!

Finde heraus, welcher der Zuckerstreuer ist!





Exp. Fertigkeiten / Analysenprinzip

Interpretation / Protokollführung ...





Flammenfärbung

**Qualitative Analyse einer NaCl-Lsg.** 





Problemstellung gedanklich experimentell



Grundkompetenzen



Basisexperiment Lehrer od. Schüler Wie viel % Salz enthält dieser Salzstein?



Welche Chipspackung ist für Hypertoniker problematischer?





Exp. Fertigkeiten / Analysenprinzip

Interpretation / Protokollführung ...



**Quantitative Analyse** 

einer NaCI - Lösung



# Problemstellung experimentell





Grundkompetenzen



Basisexperiment

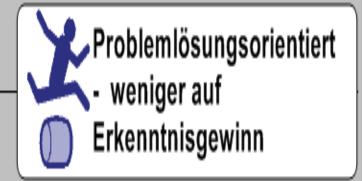
Lehrer / Schüler















Herausforderung ist die Suche nach vielen Lösungswegen



Variable Einschränkungen



Anwendung und Kombination vermittelter Unterrichtsinhalte



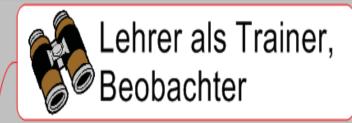
Problemstellung im KLEx



Viele Lösungsvarianten erwünscht



Absehbare Lösungen



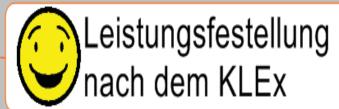


Keine Leistungsfeststellung während dem KLEx

Mut zum Risiko

Fehlerkultur





Ergänzungsblatt



Gruppenarbeit



Prozess

Produkt







Kreative Denkphase

Einzelarbeit

2 - 5 Minuten

So viele Lösungen wie möglich



Experimentelle Phase



177

Entwicklung einer gem. Strategie

Gruppenarbeit

5 - 10 Minuten

Entscheidung für **einen** Lösungsweg



Problemstellung gedanklich experimentell



Grundkompetenzen



Basisexperiment Lehrer od. Schüler



Stelle mit Hilfe best. Materialien aus Wein Feuerwasser her?



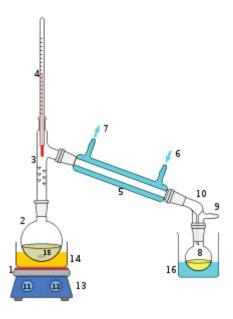


Destillationsprinzip

Siedepunkte / ...



Destillation von Alkohol







## KLEx – Alkane "Den Etiketten auf der Spur"



#### Problemstellung:

3 nicht etikettierte Vorratsflaschen sollen auf möglichst verschiedenen Wegen identifiziert werden!

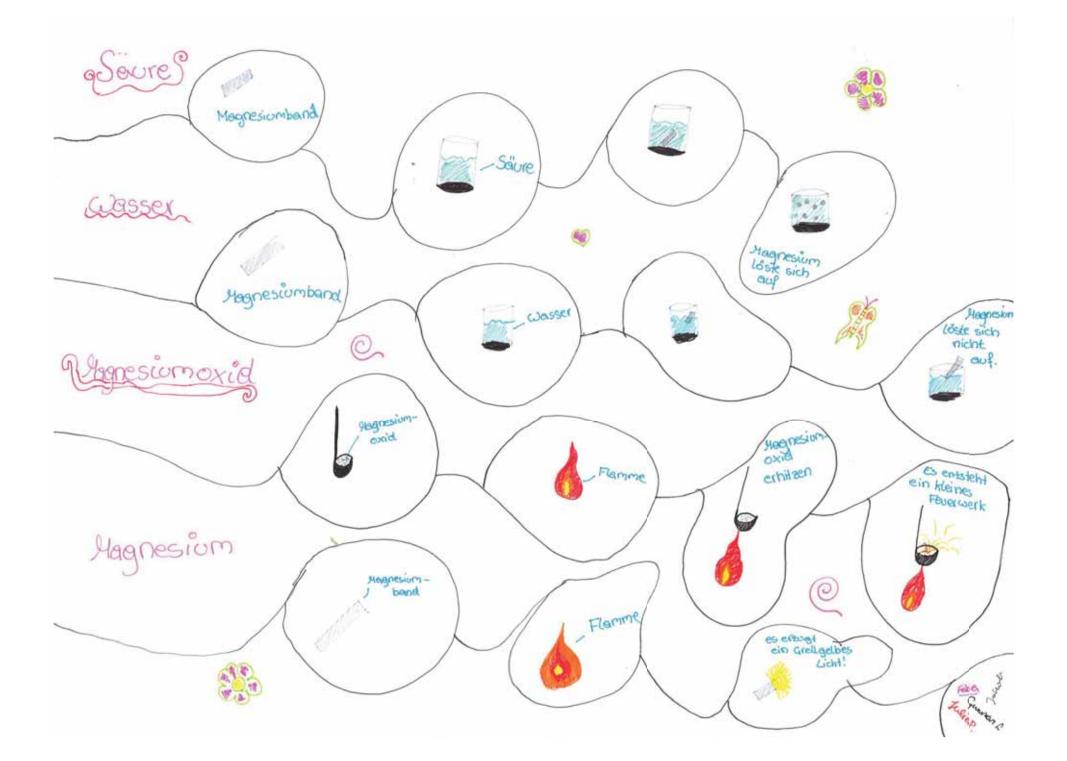
Wasser, Reinigungsbenzin ( $C_7$ - $C_9$ ) und Paraffin ( $C_{14}$ - $C_{18}$ )

#### Utensilien, die verwendet werden dürfen:

Tabelle mit Formel, Schmelz- u. Siedepunkt, Dichte; etc.









## Forschungsprojekt- KLEx

Entwicklung & Testung von Experimentiervorlagen

Einschulungsphase für ca. 40 Lehrkräfte

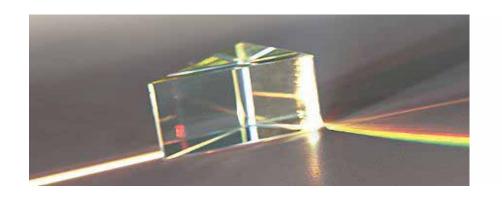
8. Schulstufe

#### **Evaluation**:

Lehrkraft: Umsetzbarkeit, Akzeptanz...

Jugendliche: Problemlösekompetenz,

Motivation, Selbstkonzept, ...







#### **Newsletter**

fdz.nawi@ph-ooe.at

kurt.haim@ph-ooe.at

# Probleme kann man nie mit derselben Denkweise lösen, durch die sie entstanden sind.

Albert Einstein

